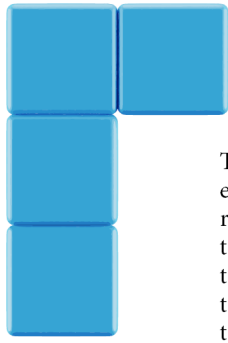
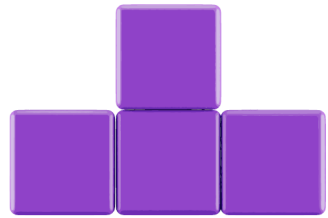
TETRIS

Estrategia, velocidad y diversión en cada pieza



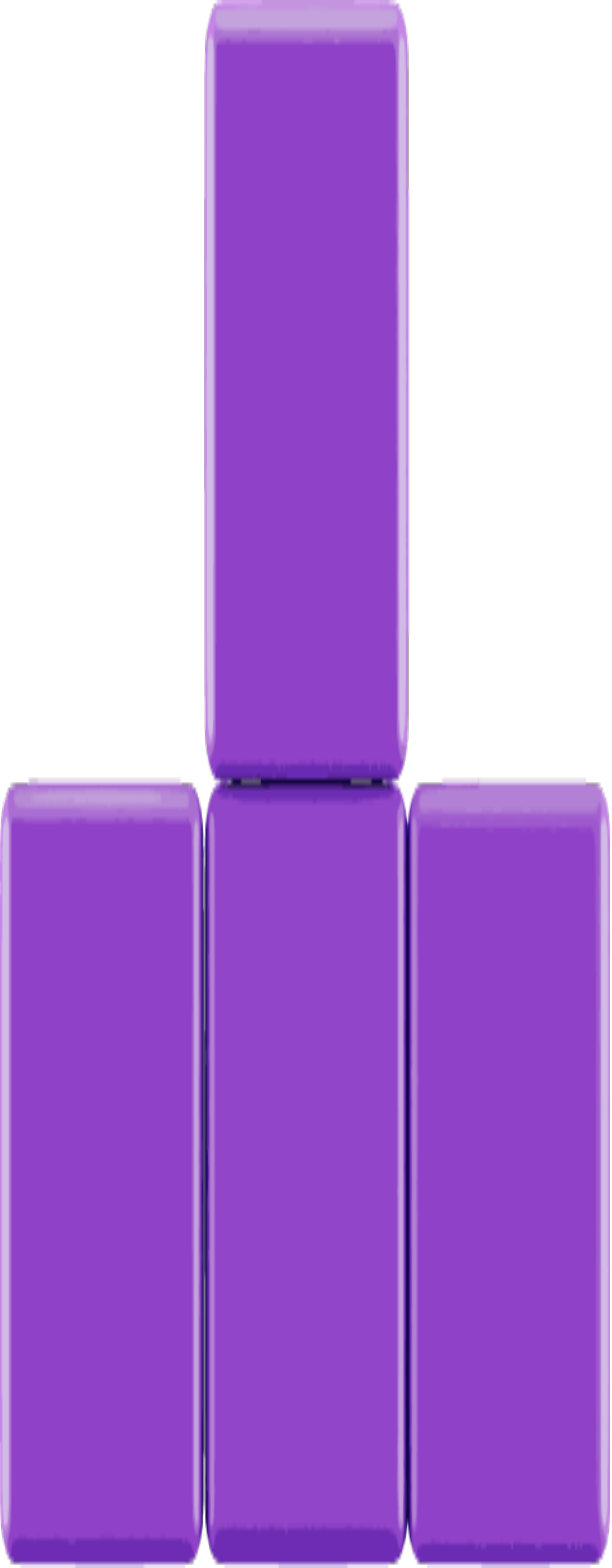
Tetris es un videojuego de rompecabezas creado en 1984 por Alexey Pajitnov, donde los jugadores deben encajar piezas geométricas llamadas tetrominos para completar líneas y ganar puntos. Su mecánica simple pero adictiva lo convirtió en uno de los juegos más populares de la historia, con versiones en más de 65 plataformas. A medida que el nivel sube, la velocidad aumenta, desafiando la rapidez y estrategia del jugador.

Para mejorar en Tetris, es clave evitar huecos, mantener una estructura equilibrada y dejar espacio para la pieza "I", ideal para eliminar cuatro líneas a la vez en un "Tetris". Su impacto ha sido tan grande que incluso llegó al espacio en 1993 con la cosmonauta Aleksandra Kaleri.



Estrategia, velocidad y diversión en cada pieza

Para mejorar en Tetris, es clave evitar huecos, mantener una estructura equilibrada y dejar espacio para la pieza “I”, ideal para eliminar cuatro líneas a la vez en un “Tetris”. Su impacto ha sido tan grande que incluso llegó al espacio en 1993 con la cosmonauta Aleksandra Kaleri.

TETRIS

Tetris es un videojuego de rompecabezas creado en 1984 por Alexey Pajitnov, donde los jugadores deben encajar piezas geométricas llamadas tetrominos para completar líneas y ganar puntos. Su mecánica simple pero adictiva lo convirtió en uno de los juegos más populares de la historia, con versiones en más de 65 plataformas. A medida que el nivel sube, la velocidad aumenta, desafiando la rapidez y estrategia del jugador.